



HeroHelpMe
Everyone is the HERO for the others

隨身救星



新模式新浪潮 谁来创造? 谁来领航?

新冠肺炎疫情蔓延全球
对零售业产生了广泛的影响
传统的实体商店受到极大打击

疫情的爆发也给零售业带来新的机遇
未来创新的跨境电商模式正奔腾来袭

市场分析

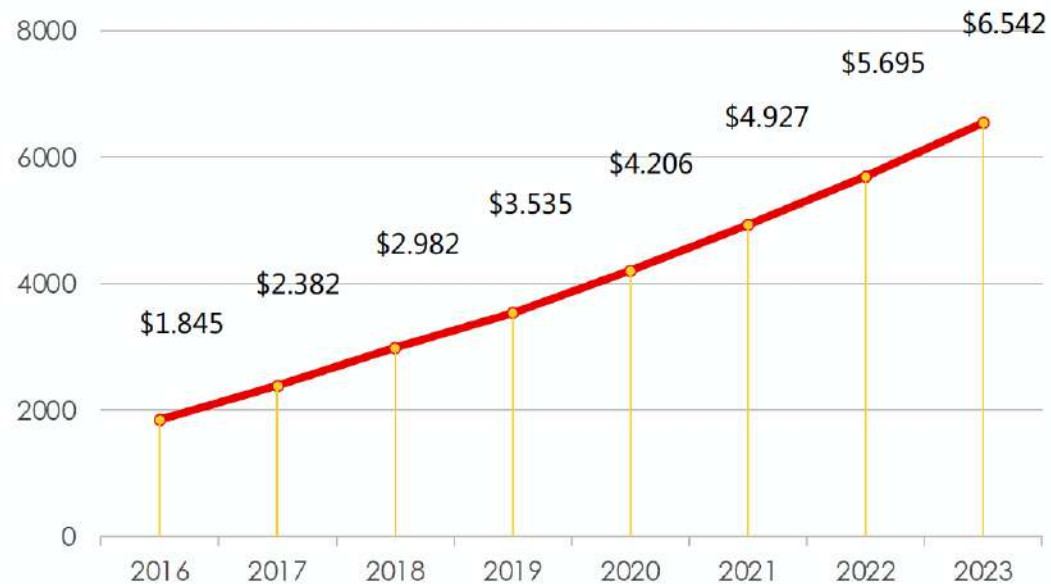


疫情重塑消费模式

新模式迎来发展契机加速零售业
转型变革重塑消费者购物习惯

全球电商市场快速增长
预测2021年全球电商零售额
4.9万亿 美元

全球电商零售额图表




行业现状

疫情冲击 商家挣扎 线下生意 生存艰难

许多知名品牌破产
数千万人面临失业

时代从来都偏爱有所准备的人
特殊经济形势下
新型消费模式也正迎来新生机



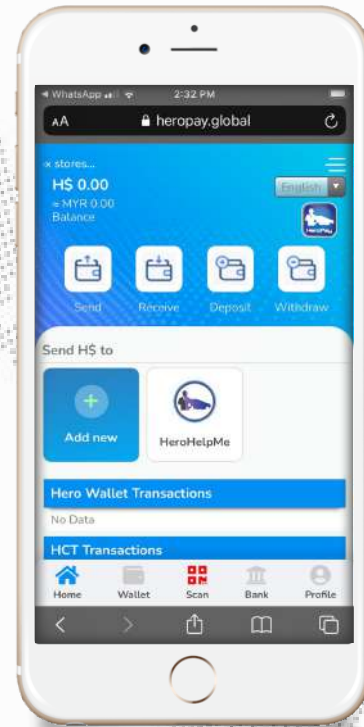


黑马正奔腾来袭
你是否做好了
准备？

复兴线下实体门店
链通千万个品牌商
2021年最火红的社群营销
爆破流量循环消费增值平台



随身救星平台！



全球异业联盟
生态平台循环消费
精算系统创造者



循环经济 强势崛起

15年前我们看不懂淘宝

10年前我们看不懂GRAB

3年前我们看不懂拼多多

今天我们可以不用看懂



集3大风口

抓紧风口紧跟趋势
辉煌人生随之而来

随身救星 循环消费生态平台



精心打造全球最新一代
互联网+实体商店+数字货币

线上及线下流量互通
链通千万商家和品牌商的万能钥匙
爆破流量屏障
跨区域跨行业**跨境异 联盟**

赋能商家

增收+赚钱



精准引流拓客

锁客留客复购

降低经营成本



助力商家增收

赋能消费者

省钱+赚钱+挖矿
+融资+交易

消费者

消费者在Hero平台商城领取优惠券购买价格更实惠的产品轻松省钱

消费者在Hero平台消费的同时，也可以做数字货币融资和交易赚钱

消费者在Hero平台，使用数字货币购买产品轻松套现

降低消费者日常生活成本更省心更省钱

《随身救星》平台有6大项目：



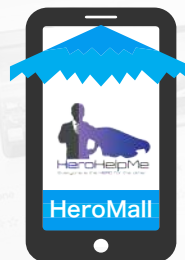
HeroPage
英雄网站

—
提供个人数据中心
互联网



ProSkill
英雄皮纹

—
人才优势潜能
鉴定系统



HeroMall
英雄商城

—
全球数字货币连接
线下线上产品买卖



HeroPay
英雄支付

—
全球数字货币
连接支付应用



HeroCoinTrade
英雄币城

—
全球数字货币
交易平台



HeroCare
英雄关爱

—
建立慈善机构关爱
全球人事与事物

HeroHelpMe 《随身救星》的由来?



HeroHelpMe 建立于2018年9月9号，由 **Jkey Kong** 创办人与 **Jimmy Ong** 2人合作伙伴开始这项目。

HeroHelpMe平台愿景是希望人人都可以透过这平台得到自由财富，改变他们的命运，也同时帮助其他人去改变自己命运。

随着互联网越来越发达，造假的资讯也越来越多，于是我们就开始这2个项目分别有**HeroPage 《英雄网站》** + **ProSkill 《英雄皮纹》**来推出市场。

HeroHelpMe平台是以积分来打造信誉，让消费者消费得更安心。ProSkill 则是让用户更了解自己性格与自己天赋，往后不再迷茫入错行业或学业。

团队发展历史:



Jkey Kong

创办人 & IT 底层技术



Jimmy Ong

副经理



Echigo

投资者 & 人力资源

经过几年与用户的交流，我们2人得到很大的回响，同时也不断修改多方方面面的制度，当然这几年了我们也遇上适合的，有不适合合作伙伴，最终几年交流我们终于有了以下伙伴：



Lee

总监



Jason Goh

营销总监



Anson Lye

ProSkill 顾问



Jenny Lee

品牌设计师

HeroPay 《英雄支付》项目执行一站物联网，万物互联以下：

- ▶ HeroPage 《英雄网站》
小型线上积分信誉买卖交易提升人人的收入。
- ▶ ProSkill 《英雄皮纹》
挖掘人才进入对的领域。
- ▶ HeroMall 《英雄商城》
非市区线下线上买卖交易提升经济。
- ▶ HeroCoinTrade 《英雄币城》
以数字货币形式提供项目融资。
- ▶ HeroCare 《英雄关爱》
以5%盈利投入非盈利关爱地球。



英雄网信誉机制

今天的互联网，比如淘宝、天猫、京东，Lazada、Shopee 等等，能放上这些平台大部分都处于稳定水平，而新手一般开始都是从微信，脸书，或各大免费平台发布推销他们带货产品，目的是想降低成本获取更高的收益。

但尽管他们付出多少的努力发布在各方面的平台，大部分商家的收益往往看不到更好效果，局部分的商家反而一年比一年糟，最终还是放弃回到打工方面，只能寻找更好的工资与环境重新吸取各方面经验和累计创业资金。

很多时候不是商家不够努力，而是他们没拥有一个大家公认的《信誉》积分。

在直播带货里，你会看到下单的人总比挂单带货来的多？那是因为除了看到主播本人之外，还可以参考观看人数以及下单人数，这些数据已足够给消费者判定商家是否可靠，特别是新消费者。数据越全面代表他们《信誉》积分越高，销量自然而然会比传统的多了好几倍。

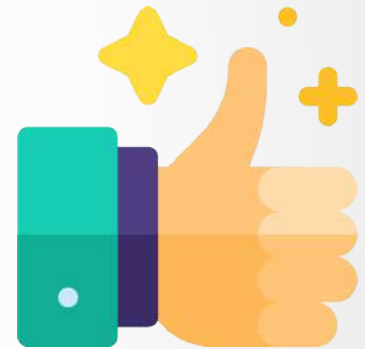


英雄网信誉机制

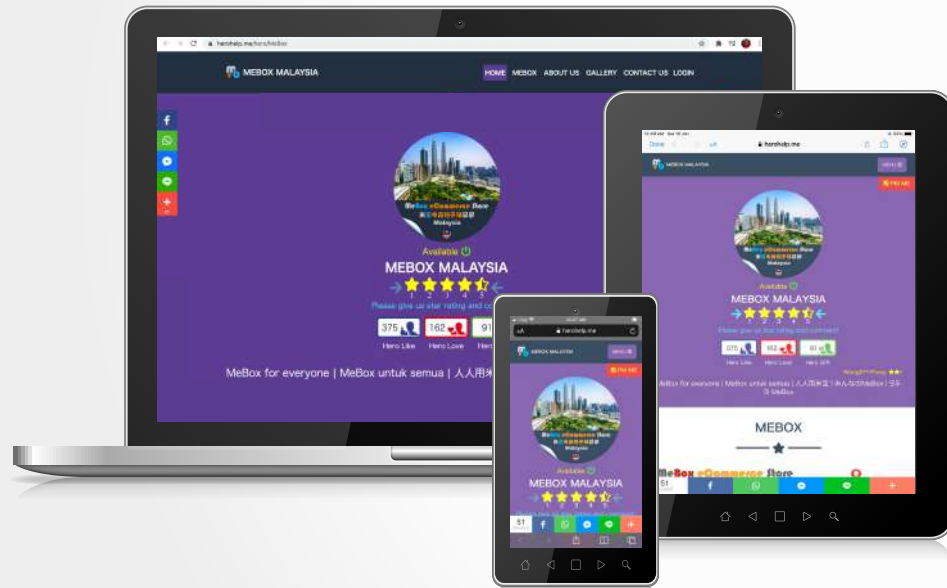
问题来了，我们发现无论是新或老商家，大部分都不愿意让自己上直播带货愿意是因为他们认为自己没口才、没颜值、没自信。只有少部分人愿意花钱找直播人合作，一般能直播带货都不便宜的，特别是网红博主，所以他们就面临了这个瓶颈。

HeroPage 《英雄网》 希望在未来可以帮到无论是新商家老商家透过努力来累计自己的《积分信誉》，该平台不只是成就商家本身，同时也可以在你推荐之下，挂上你想推荐的商家，这样以此类推下去，那么就可以建立自己庞大万物互联《积分信誉》连锁生态链。

就算没有直播团队也依然可以凭着自己多年打造出来的《信誉》积分来提升你未来的销售额，在这个网络时代《信誉》就是品牌，但是建立《信誉》需要时间来证明，不能着急。



英雄网界面机制



HeroPage 《英雄网》采用Google SEO 方程式来刺激Google搜索引擎，让英雄网内容容易被查询，我们是采用简单方式：一种语言，一个落地页面来建立英雄网，里面包含最基本的5-6个菜单，菜单含有自定的，也有已定的(不能改)。想了解详细请点击链接 mebox.store 作为参考。

除此之外，英雄网提供跨平台界面，无论在手机，平板，电脑浏览器（Google Chrome）等等让消费者得到好的用户体验来进行下单。

英雄网挖矿机制

我们希望全球每个角落无论是大城市，小城市都有一个HeroPage 《英雄网》，为了提升更多流量，我们团队一致认为添加了区块链元素，所以就建立了挖币机制，目的是为了商家的英雄网带动更多流量制造产品的曝光率，而从中持有我们币的人也可以获利，达到多赢模式。挖矿连接可以点击链接：

<https://herohelp.me/hero/map>

HeroPage 《英雄网》 每日会发行100枚，每6个月会减一半数量，在特殊季节会发行更多数量，比如双11，双12作为促销。



英雄网界面机制

HeroPage 《英雄网》 提供包罗万象的行业，更多倾向于服务业，每个行业都会有自己基本商业模式，所以我们团队会提供用户反馈区域来加强商业模式制度。



英雄皮纹 《ProSkill》

躺平或躺平主义是2021年开始在中国流行的网络词语。这一时期的年轻人在国内经济下滑、社会问题激化的大背景下出于对现实环境的失望而做出的“与其跟随社会期望坚持奋斗，不如选择‘躺平’，无欲无求”的处事态度。被视为是对抗社会“内卷化”的一种方式。

其具体内涵包括“不买房、不买车、不结婚、不生娃、不消费”及“维持最低生存标准，拒绝成为他人赚钱的机器和被剥削的奴隶”，是“低欲望青年”对于阶级固化的低流动性社会、劳资关系失谐、以及不合理的社会经济结构等现况的回应。

躺平在日本2013就已经开始了，躺平族是觉得自己的努力，结果得到的都不会有相等的回报，所以自信长期打压，对未来没了憧憬，甚至迷茫。

这个时代，我们什么都有了，不愁吃也不愁穿，但是内心总是没了小时候哪一种开心，生活富裕的人内心总是空虚的。正因为这些空虚，某部分都会在各大媒体炫富，发布自己的生活照让所有人羡慕自己有多么遥不可及，得到几万个赞，拿了一些些优越感。

然而生活一般般的，每天看着各大网红平台在炫富却导致心理失衡，内心渐渐地消极，迷茫以及行为沉沦，造就了今天的网络酸民。

其实大部分的人都不太清楚解决自己的心理需求，在某个时段他们会很想看正能量的视频，比如宠物猫猫，狗狗以及可爱的小动物也会让他们心情愉悦一天。也有某部分人喜欢看比自己生活还糟糕的视频，让自己感到幸福和自足。当心理感到从容时，对任何事物都可以抱着积极向上面对每一天的新挑战。

英雄皮纹《ProSkill》可以帮你分析你的先天性格，和与生俱来的天赋，可以让你更加了解你自己，改变你的命运。



皮纹学历史由来?

- 1、意大利的马尔比基(1626~1694)首先以科学的角度研究指纹。
- 2、1823年，捷克的物理及生物学家JoannesEvangelista Purkinji 开始研究人类手掌与脚掌上突起的皮脊，并试图将其系统化，找寻出其与人类进一步的关系。
- 3、1893年，法兰西斯·高登男爵(Sir Francis Gaiton)最早研究各家族之间及不同人群中皮纹与遗传的关系，因而提出皮纹的科学化分类，建立指纹的恒久性及个别性，至今仍沿用此理论。
- 4、1920年，Elizabeth Wilson 在哥伦比亚大学开始科学性分析皮纹状态，运用统计学方法，调查精神分裂症、低智力者与正常人三种族群的差异。
- 5、皮纹学之父Harold Cummins 医学博士研究各种皮纹分析，从人类学、基因学到畸形皮纹，并预言出基因与唐氏症的关联。他将前辈的各种著作研究，再加上他原创的研发，在1926年建立皮纹学(Dermatoglyphics)，订立了这个领域的标准，迄今仍被广泛的运用。自此之后，优良的皮纹鉴定工具发展出来，并被用于族群研究、身份辨识、型态学、基因研究学等方面。
- 6、Harold Cummins 医学博士1936年在医学期刊上，报导有关先天愚型(唐氏症)病人特异的皮纹特征。
- 7、Dr. Chariotte Wolff 在1940~1950年间，对犯法者皮纹特征，尤其在小指上提供非常多统计分析的资料。
- 8、Dr. Yigal Ginath & MS.Yael Haft-pomrack 研究精神分裂者与正常人皮纹的差异。
- 9、Dr. Walker 最先订出鉴定唐氏症群的皮纹指标，依其指标即可筛选出70%的唐氏症群患者。此指标至今仍为小儿科使用。
- 10、Bery Hutchison 在皮纹上有重要的医学发现；Walter Sorrel则在癌症病人的皮纹有重大发现与观察。
- 11、Dr. Theodore J.Berry 在1963年出版医学教科书，发表手上诊断的线索。

- 12、1969年John J.Muivihill医学博士与DavidW.Smith医学博士发表有关胎儿皮纹形成的阶段，由于胚胎于成长至13周时，真皮的皮脊式样开始形成，一般于第19周完成全部的分化形成，从此不再有任何的变化，而且每个人的皮纹都是独一无二的，不会改变。近20年来皮纹已被接受成为临床诊断的工具，而且皮纹学推展到公共研究的领域，成为显学。
- 13、Dr. Eugene Scheimann 在1969年提供皮纹的征兆和医学检验、证据的关联。
- 14、1973年2月小儿科临床期刊：Johnson 与Opitz著名的爱荷华市儿童发展门诊，发现了某些疾病与皮纹有强力的关联，他们对皮纹检查的结论是：皮纹应该包括在小儿科门诊的例行检查中。
- 15、1976年Alter 系统地研究皮纹与染色体畸变的关系。
- 16、Fitzherbert 是学院派科学性研究皮纹的代表人物，在1987~1993年发表300篇以上论文，内容述及皮纹学、人类学、解剖学与医学的关系。
- 17、Bagga 在1989 年发表精神分裂症的皮纹状态，并确认皮纹在生理学和心理学不可取代的地位，是极有价值的观察。
- 18、1992~1994 年皮纹专业论文焦点集中在：婴儿猝死症(SIDS)、雄性睾丸酮素、子宫内膜异位、阿滋海默症、天生听力障碍、鼻腔气管性疾病、肺结核、唐氏症、风湿性关节炎、同卵双胞胎(MMPI)、胎儿酒精征侯症等研究。
- 19、至今全世界已有超过七千篇有关皮纹学的文章，刊登在相关的医学期刊上。在医学诊断上，上千个独立研究所证实，癌症、心脏病、老年痴呆症等一长串的研究清单，足以佐证疾病与皮纹异常的关联。例如，「皮纹学在医学上的重要性」由莎拉·霍特博士 (Sarah B.Holt Ph.D.) 著作，发表于小儿科临床期刊。
- 20、在精神病学上发现：有特殊行为模式的人，例如：孤独症、躁郁症、精神分裂症、极度害羞、迟缓、酗酒都在皮纹上显示类似的形象，而且与一般大众的皮纹非常不同。有关此类典型的研究，曾在英国精神病学期刊，第136 卷，躁郁症、精神分裂与皮纹的研究刊出。
- 21、生命的印记——皮纹是依据冗长的科学研究，由医生与精神病科医师、小儿科医师用同样的原则，研究健康与行为，经证实有超过70000份的分析。
- 22、1995年H.B.H 遗传皮纹检测系统正式在亚洲地区运用，仅就台湾地区，至今已有数十万人接受检测，教育界成功的运用检测结果的教养及学习建议，协助家长掌握孩子的学习优势，科系选择及发展成功特质。
- 23、2004年起H.B.H更将遗传皮纹人才基因检测系统成功运用在工商企业组织的人力资源整合。

英雄商城 《HeroMall》



线上购物从1995年开始由eBay开始，至今已经超过26年了，7年里都在西方国家广泛使用直到在2002年被马云无意看到，立即造兵买马在家里秘密开会，以低成本和工资秘密成立了淘宝网，至今将近20年了，已经扩展到全世界。

因为疫情，大家都躲在家里，各大网购平台购买销量突破新高，除此之外Netflix, Zoom, Youtube 相关视频应用等等，使用人数也大大的提升。

还有部分的人因为这个疫情就建立了自己的网购平台，但没有想象中的顺利，有些不到半年就关闭。

这疫情估计没那么快结束，我们也不知道在家防疫还有多长时间，大家都已经出现防疫疲劳了。

相信疫情总会结束的，大家想想在疫情结束后，什么行业会报复性增长？其中一个肯定是旅游业，所以我们会把HeroMall 项目投放在旅游业。

HeroMall 其实并不是一个网购平台，它是一个实体店。你们可能会认为我们会把投资者的钱砸在昂贵的城市里，对吗？

我们并不会在城市里付昂贵的租金或建立一座购物广场，真正的HeroMall 是到村庄或部落建立实体店，打造一个古代楼房或客栈来吸引网红Youtuber 或直播博主来打卡。

疫情过后会有一群网红博主为了流量，会不顾一切寻找内容上传视频来增加他们的收益，相信HeroMall在报复性旅游之下会在短期内迅速发展起来。

游客对一些村庄是多么重要的，这可以带动他们周边的经济，比如民宿，出租车，导游，当地食物和物品等等。

HeroMall 为何要在村庄发展？其一是想给城市人一个自然环境，感受大自然的美，释放城市里的压力；其二则是刺激经济。

英雄币城 《HeroCoinTrade》

区块链(Blockchain)起源于比特币，2008年11月1日，一位自称中本聪(Satoshi Nakamoto)的人发表了《比特币:一种点对点的电子现金系统》一文，阐述了基于P2P网络技术、加密技术、时间戳技术、区块链技术等电子现金系统的构架理念，这标志着比特币的诞生。两个月后理论步入实践，2009年1月3日第一个序号为0的创世区块诞生。几天后2009年1月9日出现序号为1的区块，并与序号为0的创世区块相连接形成了链，标志着区块链的诞生。

近年来，世界对比特币的态度起起落落，但作为比特币底层技术之一的区块链技术日益受到重视。在比特币形成过程中，区块是一个一个的存储单元，记录了一定时间内各个区块节点全部的交流信息。各个区块之间通过随机散列(也称哈希算法)实现链接，后一个区块包含前一个区块的哈希值，随着信息交流的扩大，一个区块与一个区块相连接，形成的结果就叫区块链。

什么是区块链？从科技层面来看，区块链涉及数学、密码学、互联网和计算机编程等很多科学技术问题。从应用视角来看，简单来说，区块链是一个分布式的共享账本和数据库，具有去中心化、不可篡改、全程留痕、可以追溯、集体维护、公开透明等特点。这些特点保证了区块链的“诚实”与“透明”，为区块链创造信任奠定基础。而区块链丰富的应用场景，基本上都基于区块链能够解决信息不对称问题，实现多个主体之间的协作信任与一致行动。

以上的讯息都可以在Google或百度搜索详细的内容。

一般融资项目大部分都被资本家掌握了，融资不是随随便便要搞就可以搞的项目，除了你自己要有财力雄厚之外，还要有一群人脉也跟你一样有财力甚至影响力，是上流社会有钱人玩的游戏，平民百姓一辈可能都不会实现的事。

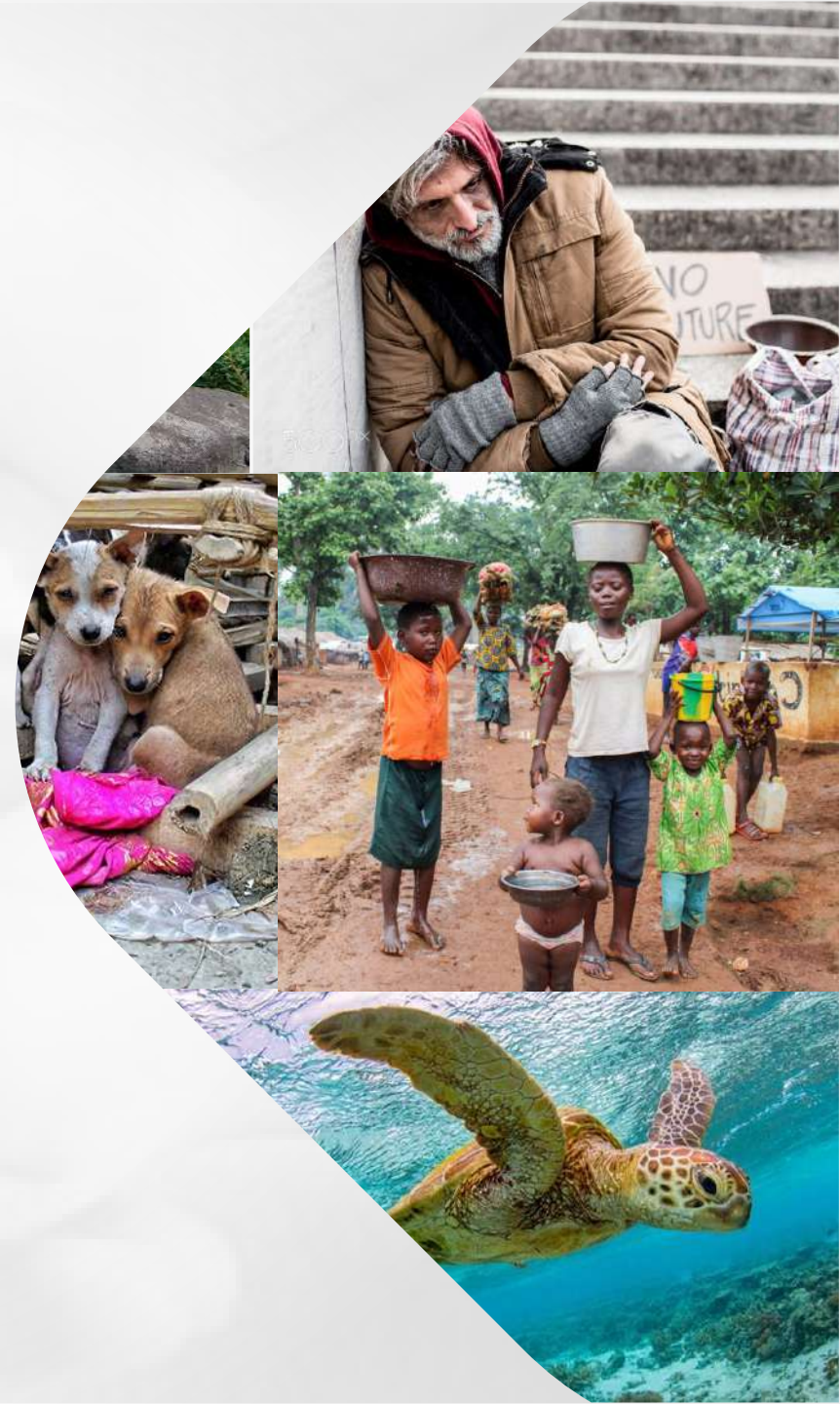
HeroCoinTrade 的愿景就是希望每个商家都可以发行自己数字货币来进行融资，HeroCoinTrade 的使命是提供教育和舞台鼓励商家发表自己的白皮书开创新领域融资计划，当然不是每个白皮书都那么容易通过，是以80%融资者投票数量来决定的。



英雄关爱 《HeroCare》

HeroHelpMe 平台会捐赠5-10%盈利建立慈善基金投放非盈利项目有：

- ▶ 海洋/植物保育
- ▶ 流浪狗，流浪猫，和其它动物
- ▶ 孤儿/老人
- ▶ 弱势群体/残障人士
- ▶ 奖学金/培育人才



谢谢

 <https://herohelp.me/>

 <https://www.facebook.com/HeroHelpMe>

 youtube.com/channel/UCv-D2VAEK46ZpyWwl1SHeGA

Proskill.report

Heromall.shop

Heropay.global

Herocare.me

Herocoin.trade